



Univerza v Mariboru

Fakulteta za energetiko

Borzen

GRAFIČNI VMESNIK ZA ANALIZO DALJINSKEGA OGREVANJA NA LESNO BIOMASO

NAVODILA ZA PRENOS IN NAMESTITEV

JUNIJ 2025

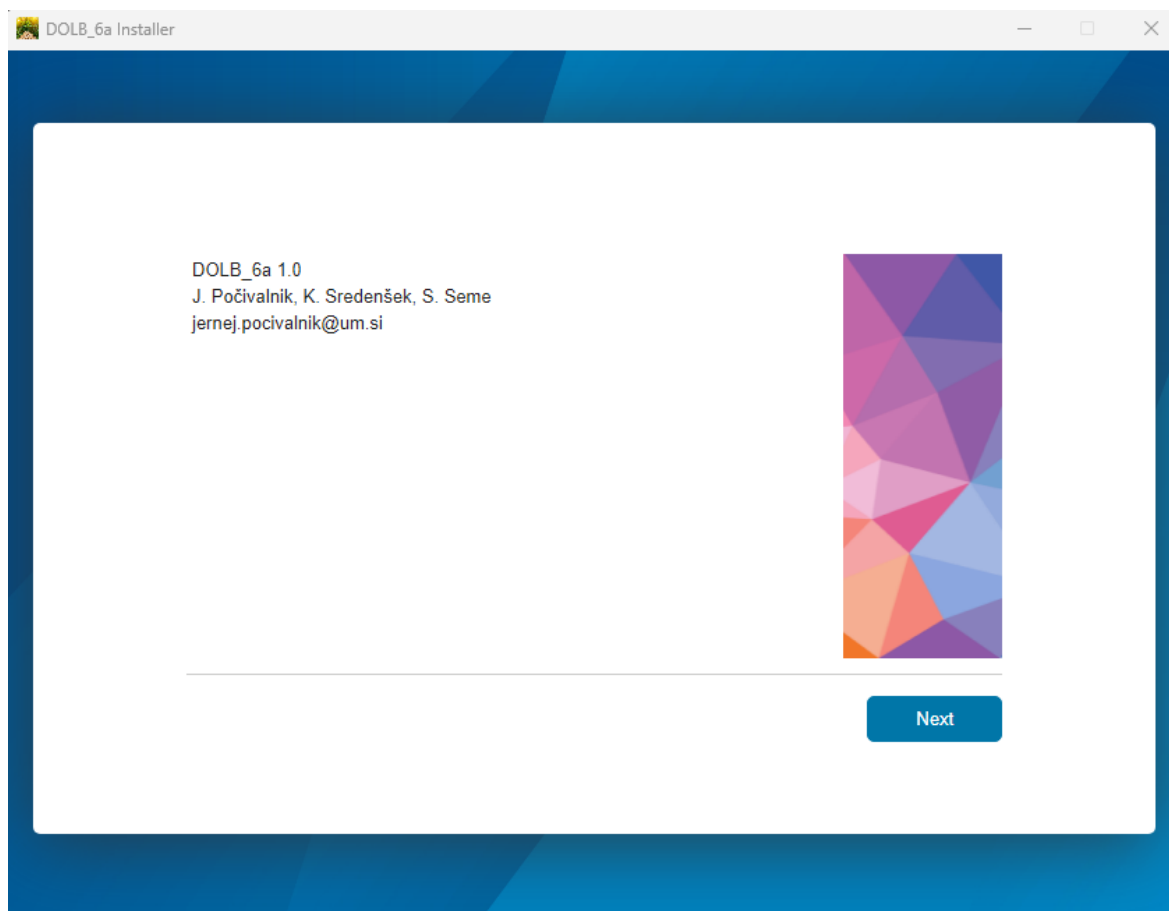
NAVODILA ZA PRENOS IN NAMESTITEV

1. S klikom na gumb »Prenesi uporabniški vmesnik« se prikaže inštalacijska datoteka »DOLB_6a« (prikazano na sliki 1). Napredek prenosa lahko spremljate v svojem brskalniku (v večini brskalnikov je to desno zgoraj).

Ime	Datum spremembe	Vrsta	Velikost
DOLB_6a	28. 08. 2025 07:31	Program	16.831 KB

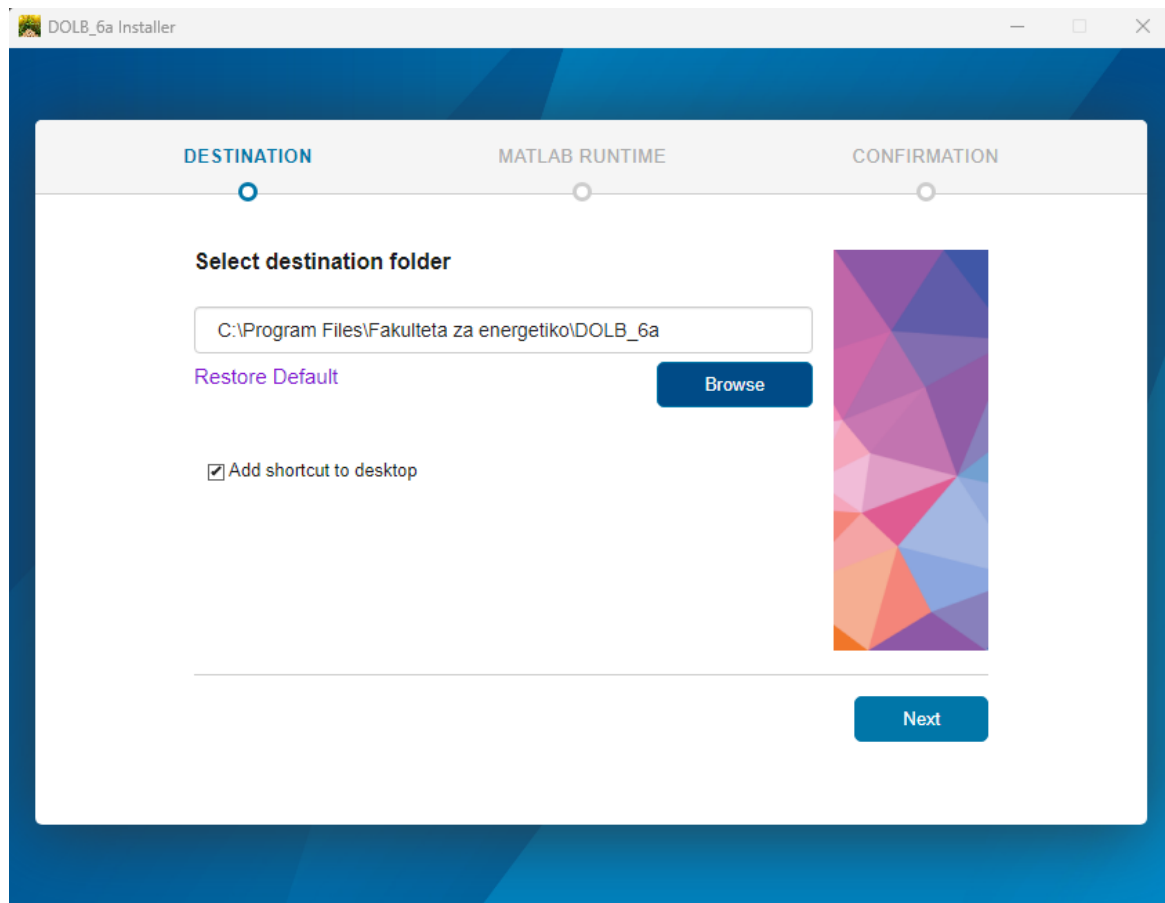
Slika 1: Inštalacijska datoteka DOLB_6a

2. Z dvoklikom na datoteko se odpre pogovorno okno, kjer je potrebno potrditi, da se strinjate z namestitvijo grafičnega vmesnika. Za tem se odpre še eno pogovorno okno, kjer s klikom na gumb »Next« zaženete namestitev grafičnega vmesnika (prikazano na sliki 2).



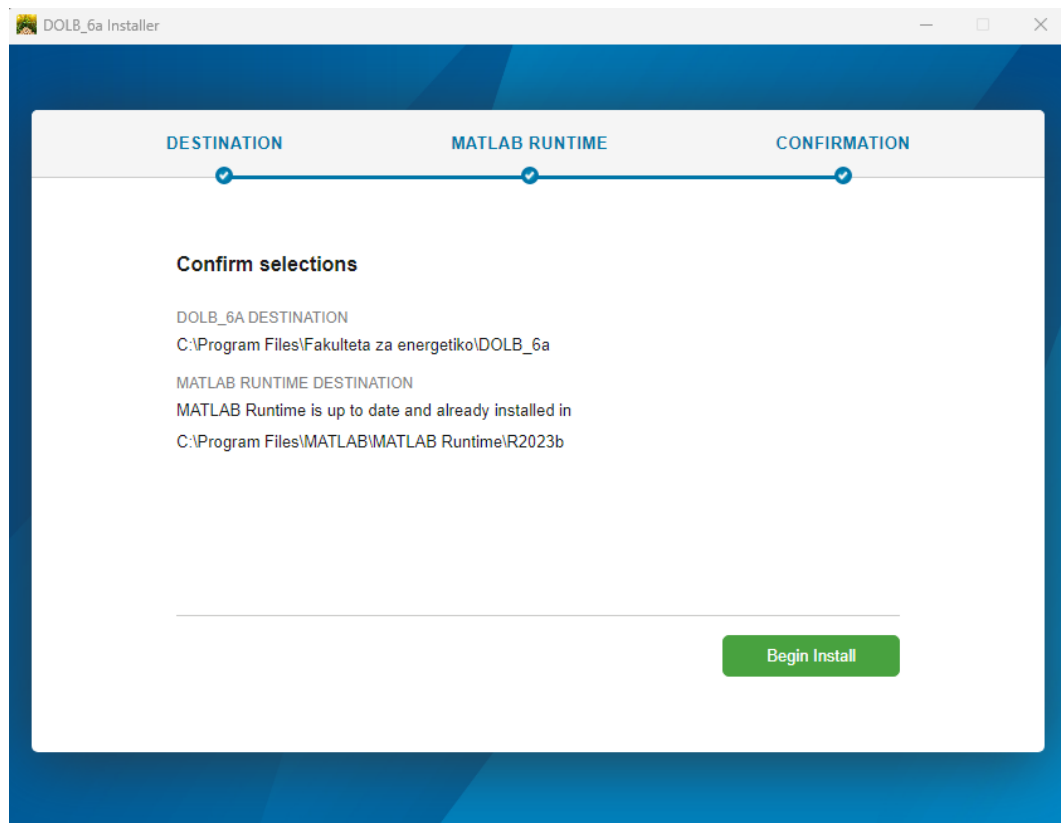
Slika 2: Pogovorno okno namestitve uporabniškega vmesnika DOLB_6a

3. Odpre se prvi korak namestitve (prikazano na sliki 3), kjer s klikom na gumb »Browse« določite lokacijo namestitve vmesnika. Izberete lahko tudi ali želite, da se na namizju ustvari bližnjica za dostop do grafičnega vmesnika. Po izbiri ciljne mape se z klikom na gumb »Next« premaknete na drugi korak namestitve.



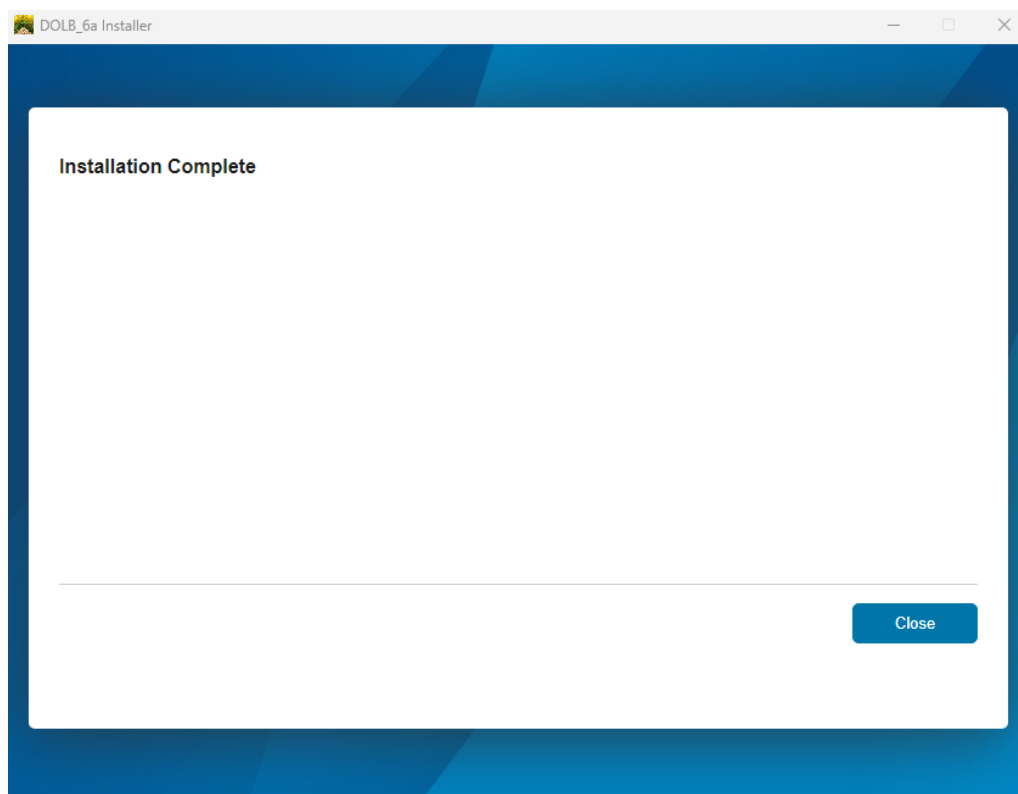
Slika 3: Prvi korak namestitve

4. V drugem koraku je potrebno namestiti program »MATLAB Runtime«, ki omogoča delovanje aplikacije. Namestitev poteka tako, da sledite navodilom in počakate, da se program naloži na računalnik. Za uspešen prenos in namestitev je potrebna internetna povezava. »MATLAB Runtime« je odprtokoden in brezplačen, namestitev pa lahko traja do nekaj minut.
5. V tretjem koraku namestitve pregledate mesto namestitve in s klikom na gumb »Begin Install« (prikazano na sliki 4) potrdite začetek namestitve. Celoten uporabniški vmesnik z programom »MATLAB Runtime« zahteva približno 2,5 GB prostora na disku.



Slika 4: Tretji korak namestitve

6. Po končani namestitvi se odpre okno, kjer s klikom na gumb »Close« zaprete namestitveni program.



Slika 5: Zadnji korak namestitve